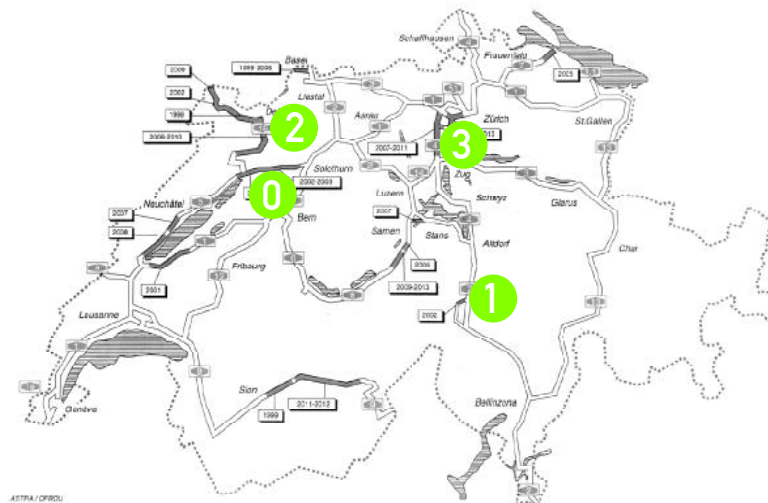
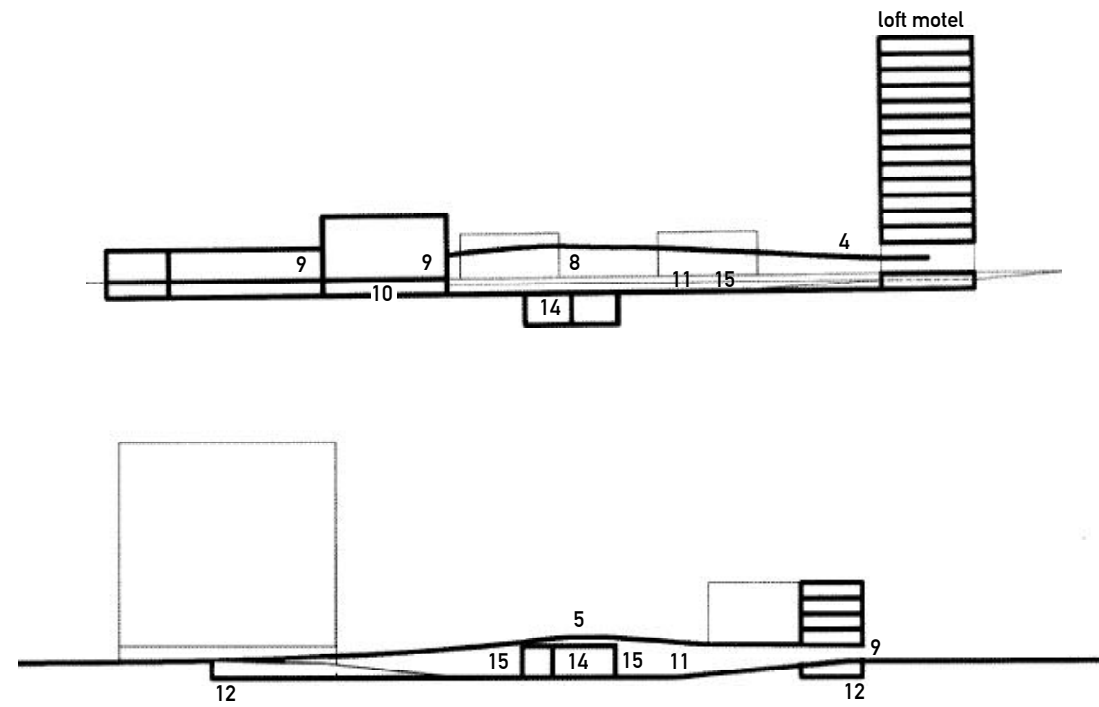


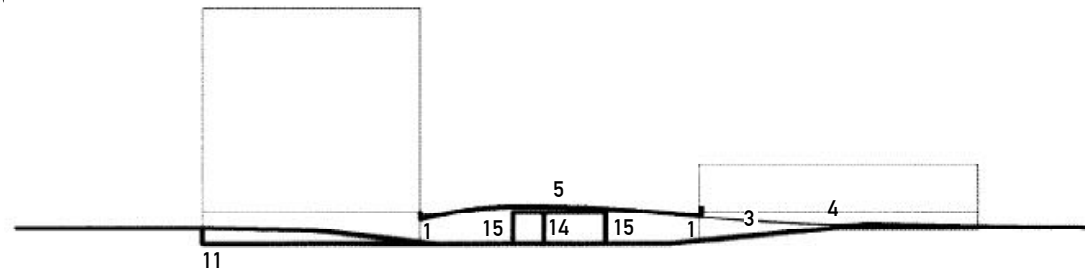
UNDERGROUND - BIEL (CH)

Underground is een inzending voor de European5-locatie Biel in Zwitserland, gemaakt in samenwerking met Urs Primas. Het heeft de tweede prijs gewonnen. Snelwegen en het daaraan gerelateerde programma vormen een parallel universum, zorgvuldig gescheiden van de rest van het stedelijk weefsel, vanwege milieu- en geluidseisen. In Zwitserland wordt meer en meer infrastructuur ondergronds gebouwd. Dit plan verkent de mogelijkheden van de 'programmatische shortcuts' die in deze ontwikkeling besloten liggen: plotseling zou het universum van de snelweg direct verbonden kunnen zijn met bijvoorbeeld een natuurreservaat, een historische stadskern of een dicht bebouwd woongebied. Wij hebben een interface ontworpen, die de koppeling maakt tussen de ondergronds te bouwen snelweg N5 en de monofunctionele jaren '60 woonwijk Weidteile, waar deze doorheen voert. Het overbouwen van de snelweg biedt ruimte voor een stadspark, dat twee tot nu toe van elkaar gescheiden gebieden weer met elkaar verbindt. Verder zorgt de bedrijvigheid van de N5 voor een opbloei van diverse voorzieningen in de wijk.





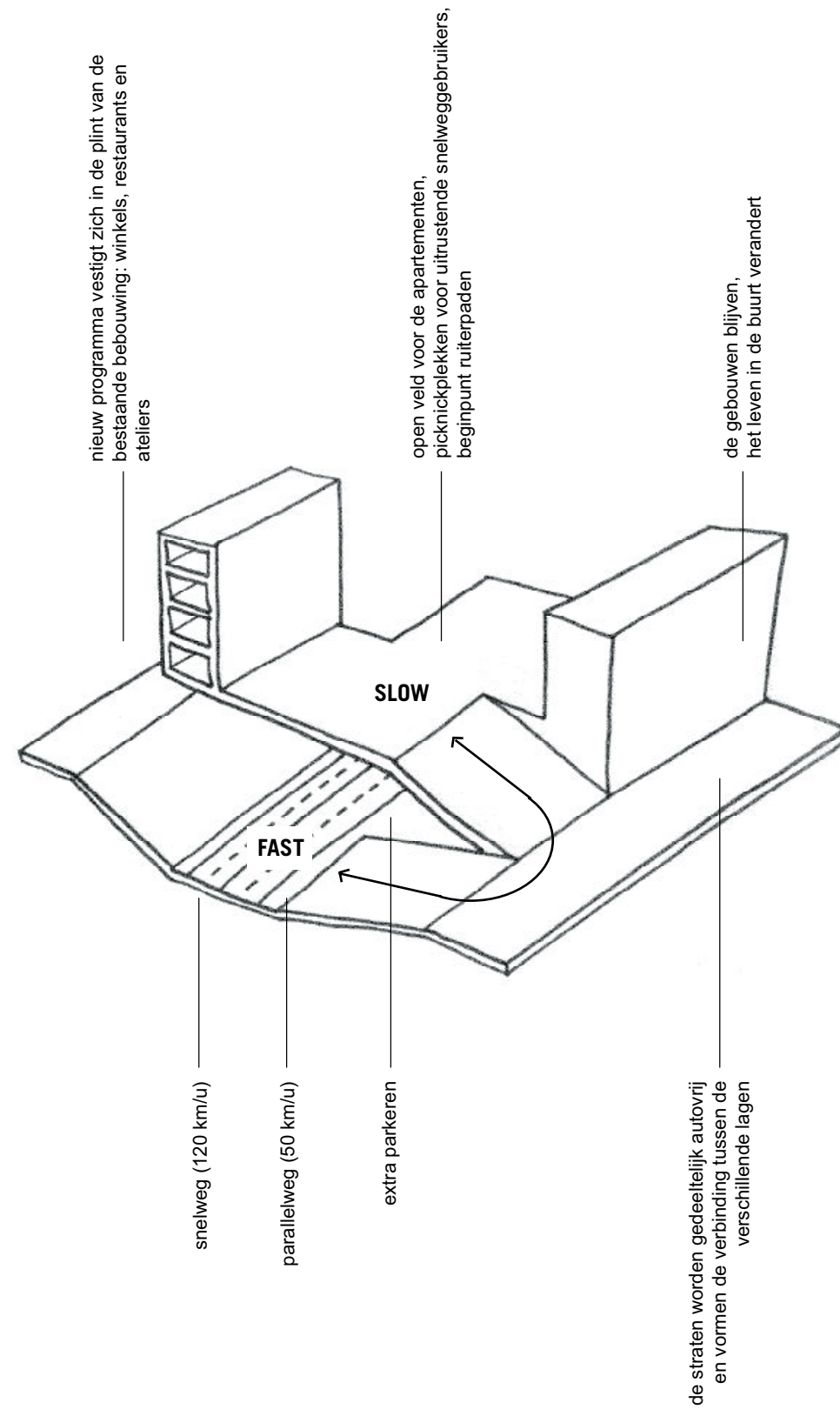
fragment



- | | | |
|--------------------|---------------------|-----------------------|
| 1 bus, taxi, bikes | 6 water reservoir | 11 new parking |
| 2 tram station | 7 playground | 12 existing storage |
| 3 gas station | 8 cinema | 13 subterranean reeds |
| 4 restaurant | 9 commercial space | 14 highway |
| 5 horse park | 10 existing parking | 15 slow lane |

fragment doorsnede





0xx UNDERGROUND - BIEL (CH)

Discipline landschap, stedenbouw, architectuur **Programma** woningen, winkels, culturele voorzieningen en kantoren **Locatie** Biel, Zwitserland **Jaartal** 2000 **Team** Ed Ravensbergen i.s.m. Urs Primas